

Starters-handleiding voor Topo GPS

versie november 2023

Deze handleiding is gemaakt om gebruikers van deze wandelapp op weg te helpen. De handleiding beschrijft het gebruik van de app op een android-telefoon. De app ziet er op een iPhone vrijwel hetzelfde uit. Het installeren gaat iets anders: voor de iPhone gaat dat via de App-store.

Per hoofdstuk wordt een onderwerp behandeld. Ze worden zoveel mogelijk met praktische voorbeelden geïllustreerd. Niet alle mogelijkheden worden in deze handleiding besproken. Meer mogelijkheden zijn te vinden in de gebruikershandleiding die te vinden is op www.topo-gps.com onder "support". Op de website is de handleiding ook in het nederlands beschikbaar. Deze gebruikershandleiding is ook in de app beschikbaar. Klik hiervoor op *Meer* (de 3 puntjes rechts onder) en dan op *Help*.

In bijlage 1 wordt een stappenplan beschreven voor mensen die voor het eerst Topo-GPS gaan gebruiken en na iedere stap meteen 'wat willen doen'.

Inhoudsopgave


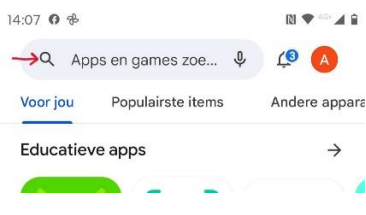

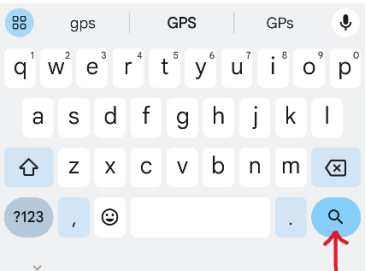

	pagina
1. A. Installeren van de app Topo GPS op de telefoon	2
B. Installeren van (meer) kaarten in Topo GPS	3
C. Toevoegen van wandelknooppunten en wandelnetwerk	4
2. Gebruik van kaarten in Topo GPS	5
3. Routes opnemen in Topo GPS	6
4. Waypoints maken, locaties zoeken	7
5. Routes (tracks) invoeren in Topo GPS	8
6. Gebruik van bewaarde routes	9
7. Een route genereren	10
8. Een route plannen	
- vrij via alle paden	11
- via wandelknooppunten	13
9. Een route aanpassen uit <i>Bewaarde routes</i>	15
Bijlage 1. Stappenplan als je Topo GPS voor het eerst gaat gebruiken	17


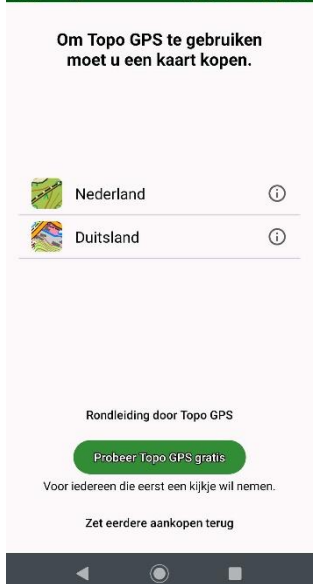

In de illustraties is de OpenStreetMap (OSM) gebruikt omdat deze lichter van kleur en 'rustiger' is, waardoor de routepunten en -lijnen beter zichtbaar te maken zijn.



Ervaringen en opmerkingen van gebruikers worden zeer op prijs gesteld, zodat we deze handleiding kunnen verbeteren.

U kunt ze sturen naar webredacteur@tevoet.nl

1. A. Installeren van de app Topo GPS op de telefoon

<p>Android- telefoon Klik op het icoon van de Play Store</p>  <p>En type bovenin: <i>topo gps</i></p> 	<p>Je ziet dan dit scherm:</p>  <p>Klik op <i>topo gps</i> (rode pijl) Of op zoek-symbool onderaan (pijl)</p> 	<p>Je krijgt dan dit scherm:</p>  <p>In de lijst zie je het icoon van Topo GPS Klik op <i>Installeren</i>. Doe dit als je wifi hebt. Het installeren duurt even.</p>
---	--	---

<p>Je krijgt dan op je scherm dit te zien:</p>  <p>Klik op <i>Openen</i></p> <p>Om Topo GPS te kunnen gebruiken heb je een kaart nodig. De kaarten moet je éénmalig kopen en die kun je dan levenslang updaten en gebruiken. Ook op een nieuwe telefoon. De topografische kaart 1: 25.000 van heel Nederland kost € 3.99 (Je kunt voor € 3.99 ook de OpenStreetMap Wereld kopen.)</p>	<p>Maar je kunt het ook eerst bekijken of proberen</p> 	<p>Klik op Nederland als je de kaart wilt kopen. Je ziet dan:</p> 
--	--	--

<p>Als je klikt op <i>Koop ...</i> zit je er niet meteen aan vast, maar kom je in het koopprogramma. Je kunt betalen via o.a. Paypal en Ideal.</p>	<p>Ergens op het startscherm staat het icoon van Topo GPS</p>  <p>Via dit icoon kun je de app na installatie openen.</p>	<p>iPhone Klik op het icoon van de App Store</p>  <p>Type in <i>topo gps</i>. Verder als hierboven</p>
--	---	---

1. B. Installeren van (meer) kaarten in Topo GPS

Als je de topo-kaart van Nederland hebt, en de app opent, krijg je dit scherm:



Heb je de OSM aangeschaft, dan zie je die kaart. De rest is identiek. Je kunt ook zien waar je bent: de rode druppel.

Onderin zie je het menu, met helemaal links het icoon voor de kaarten. Daarboven zie je het dashboard (lichter grijs). Zie je alleen het dashboard, klik dan op het lichtgrijze streepje bovenaan:



Dan verschijnt de menubalk.

Klik op het icoon *Kaarten* (helemaal links onder). Er komt een hulpscherm:



We richten ons nu op de onderste helft: de kaarten.

Hier kun je nieuwe kaarten aanschaffen.

Klik op *Meer kaarten*

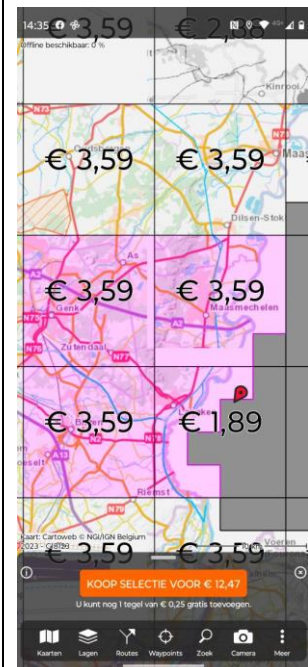
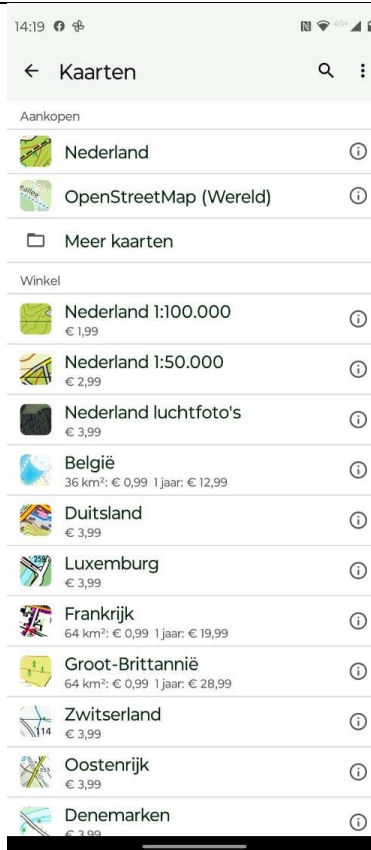
Bovenaan de lijst staan de kaarten die je al hebt gekocht.

Daaronder de kaarten die er verder te koop zijn.

Klikken op *i* geeft informatie over de kaart. Klik op het land en de kaart (al aangekocht) of het 'koopscherm' verschijnt.

Bij sommige landen koop je voor één prijs het hele land. Andere landen koop je per tegel. Dit geldt bv voor België. Je kunt dan op de kaart de tegels aanklikken die je wilt hebben. De prijs loopt dan al snel op....

De OpenStreetMap (OSM) is ook te koop. Dan heb je de hele wereld voor nog geen 4 euro! En hoef je nergens meer te verdwalen.



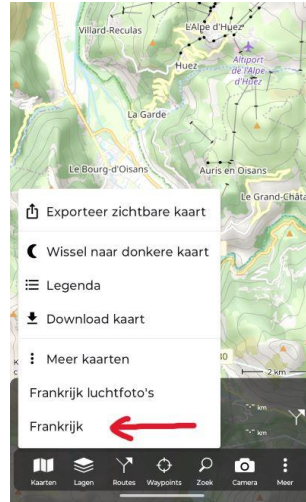
(De roze tegels zijn de geselecteerde tegels.)

De topografische kaarten beslaan een bepaald gebied. Schuif je de kaart teveel buiten de ingestelde kaart, dan krijg je (soms) een melding om te switchen naar een andere kaart, bv de OSM of een andere landkaart. Heb je de betreffende kaart al (bv de OSM) en klik je daar op, dan verschijnt die meteen, heb je die niet, dan kom je in het koopscherm.



Omgekeerd is ook heel handig. Je gaat bv op vakantie naar Alpe d'Huez en wilt daar gaan wandelen.

Zoek de regio op de OSM. Klik op het icoon **Kaarten** en vervolgens op **Frankrijk**



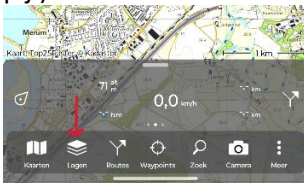
En selecteer de gewenste tegels van de franse topokaart (IGN 1:25000)



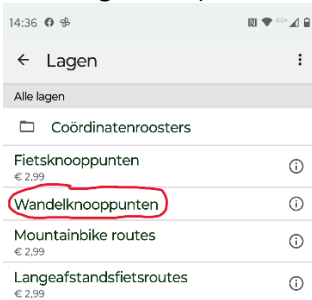
1. C. toevoegen van wandelknooppunten en wandelnetwerk

Aan de kaarten kan een laag met de wandelknooppunten en het netwerk worden toegevoegd. De laag met de wandelknooppunten (en het netwerk) is aan te schaffen voor € 2.99

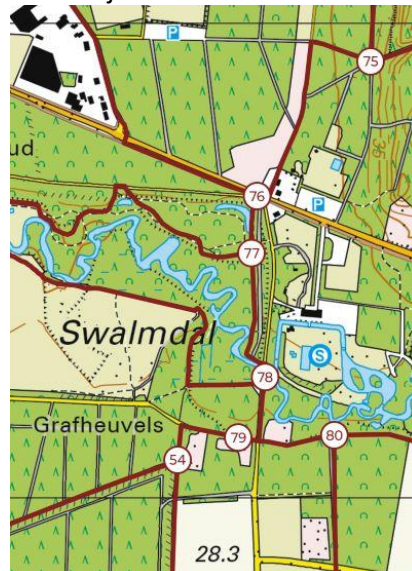
Klik op het icoon **Lagen** (rode pijl)



Je krijgt een hulpscherm met de mogelijkheden. (De prijs van het wandelnetwerk € 2.99 staat er niet bij omdat ik die al had aangeschaft).



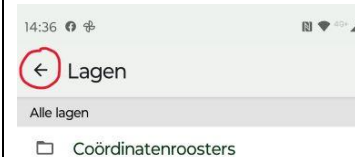
Door te klikken op **Wandelknooppunten** voeg je de laag toe aan je kaart:



Om het netwerk en de nummers van de knooppunten te zien moet je voldoende ver inzoomen.

Bij ver uitzoomen verdwijnt het netwerk op de kaart.

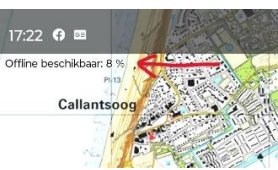


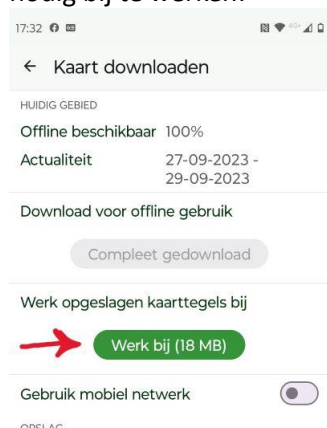
Je kunt de laag weer uitzetten door via het icoon **Lagen** opnieuw te klikken op de -inmiddels grijsgekleurde- balk **Wandelknooppunten**. Die wordt dan weer helder.



Om terug te gaan naar de kaart klik je op de pijl links van **Lagen**

2. Gebruik van kaarten in Topo GPS

<p>De app opent met de kaart die je het laatste hebt gebruikt. Het hulpscherm dat opent via het icoon <i>Kaarten</i> heeft een aantal nuttige opties. Onderaan zie je op welke andere kaarten dit gebied staat. Door te klikken wisselt de kaart.</p> 	<p>Klikken op <i>Legenda</i> geeft je informatie over de kaart die op je scherm staat. Voor de legenda van de kaart kun je ook klikken op de kleine lettertjes net boven het dashboard: Topo-kaart</p>  <p>De rode druppel op de kaart markeert je positie. Als je klikt op de 'druppel' (links op het dashboard) centreert de kaart rond de plaats waar je je bevindt.</p>	<p>Je kunt de kaart verplaatsen door met één vinger op het scherm te schuiven.</p> <p>In- en uitzoomen kun je op twee manieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> -traploos door met 2 vingers op het scherm de vingers van elkaar af of naar elkaar toe te bewegen; -in sprongetjes door op de bovenste helft (uitzoomen) of de onderste helft (inzoomen) te tikken. <p>Verder kun je het wandelnetwerk wel of niet toevoegen aan de kaart (zie vorige pagina).</p>
---	---	---

<p>Via de knop <i>Download kaart</i> kun je het zichtbare deel van de kaart downloaden op je telefoon, zodat je die later offline kunt gebruiken.</p> <p>Stel de kaart zo in dat het hele gebied dat je nodig hebt op je scherm zichtbaar is.</p> <p>Boven in je scherm zie je welk percentage van de zichtbare kaart al op je mobiel staat. Vaak is dat laag:</p>  <p>Klik op <i>Download kaart</i>:</p> <p>PM Het wandelnetwerk is altijd gedownload.</p>	 <p>Door te klikken op <i>Download</i> wordt het op de telefoon zichtbare deel van de kaart gedownload. Hierdoor kun je later, ook als je geen internet hebt, de kaart inzoomen tot de kleinste details.</p>	 <p>Je kunt het functioneren van je app zonder internet controleren door je telefoon op de vliegtuigstand te zetten.</p> <p>Kaarten die opgeslagen zijn worden niet automatisch bijgewerkt. Dus ook als je een gebied al eerder hebt gedownload is het verstandig om het te controleren en zo nodig bij te werken:</p>  <p>Via pijl bovenaan scherm terug naar kaart.</p>
--	--	--

3. Routes opnemen in Topo GPS

<p>Als je gaat wandelen kun je de gelopen route opnemen (een track maken). Je start de opname door te klikken op <i>Routes</i> en vervolgens op <i>Neem route op</i>.</p>  <p>Ook op het dashboard heb je aan de rechterkant een symbool <i>Routes</i> dat je kunt gebruiken.</p>	 <p>Dit is het dashboard. In het midden zie je je snelheid. Verder je hoogte, opnametijd en afgelegde km.</p> <p>Met de druppel links kun je je positie op de kaart instellen. 1x klikken maakt dat je positie in het midden van de kaart komt te staan. En daar blijft zolang je de kaart niet zelf verplaatst. Je kunt in- en uitzoemen door met 1 vinger te tikken op de bovenste (uitzoemen) of onderste (inzoomen) helft van de kaart. Deze situatie wordt weergegeven met een cirkelsymbool ipv de druppel.</p> 	<p>Klik je op deze cirkel, dan kom je in de navigatie-stand. De kaart oriënteert zich dan in je looprichting. Vooral handig als je een routelijn wilt volgen. De cirkel wordt weer een druppel. Linksboven in het scherm verschijnt een rode pijl die het noorden aangeeft.</p>  <p>Tik je op de pijl, dan komt het noorden weer boven te staan.</p>
--	---	---

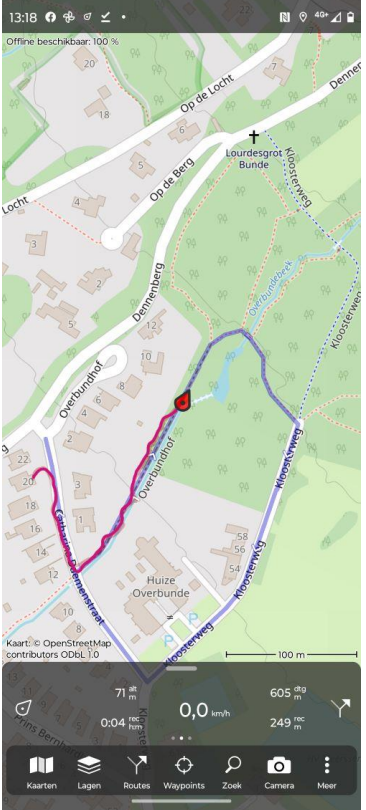
De afgelegde weg wordt op de kaart weergegeven met een opneemlijn. De kleur e.d. van deze lijn kun je zelf instellen (zie pag 11).

Aan het einde van je wandeling kun je de opname stoppen (via de knop *Routes*). De track kun je bewaren (komt dan bij *Bewaarde routes*, zie ook Hfd 6).

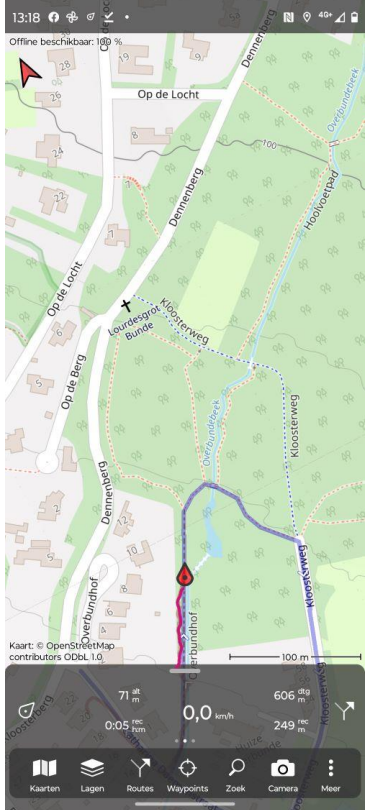
Je kunt onderweg de opname ook pauzeren. (Na klikken op *Stop opnemen* wordt hier naar gevraagd).

Tijdens de wandeling kun je je telefoon gebruiken voor andere apps. Op de achtergrond loopt de opname van de route door.

De blauwe lijn is een door de app gegenereerd rondje. De rode lijn is de gelopen route. De rode druppel geeft de plaats aan waar je bent.



Niet-gecentreerde stand

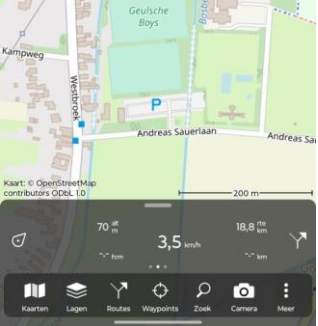


Navigatie-stand


4. Waypoints maken, locaties zoeken

Een waypoint is een op de kaart gemarkeerde plek. Zo'n markering is handig om een bepaalde locatie later gemakkelijk terug te kunnen vinden. Aangebrachte markeringen kunnen (net als routes) worden opgeslagen.

Maken van een waypoint
Voorbeeld: een (favoriete) parkeerplaats. Zoek de plek op de kaart op




Plaats je vinger op de kaart. Er komt dan een rode punt die je kunt slepen naar de gewenste plek. Als je loslaat kom je in een scherm om het waypoint een naam te geven en op te slaan.




Je kunt naar dit punt een route laten aangeven via de groene knop *Plan route*.

Het waypoint staat nu op de kaart




En is terug te vinden in de lijst via de knop *Waypoints* (rode cirkel).



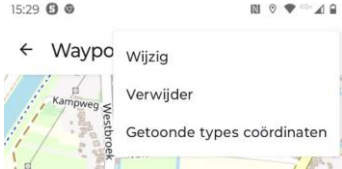
Grijs = zichtbaar op de kaart. De map *Waypoints* werkt vergelijkbaar met de map *Bewaarde routes*. (Pag 7)

Klikken op het waypoint op de kaart brengt je ook bij het waypoint-informatiescherm.




Hier kun je het waypoint wel of niet op de kaart zichtbaar maken (blauwe cirkel).

Het waypoint verwijderen kan via *Meer* (klik bij rode cirkel)

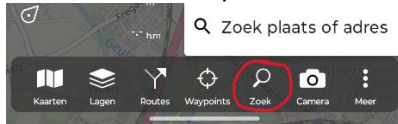


Via *Wijzig* kun je eea aanpassen

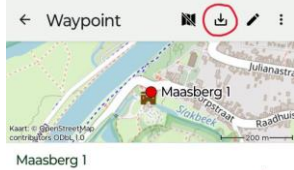


Via *Plan route* komt er vanaf je positie een route naar het waypoint. Met een klik op de routelijin komt deze route in het plan-programma en kun je hem aanpassen. Zie pag 10.

Waypoint maken via Zoek
Via de knop *Zoek* kom je in een zoekscherm. Je kunt zoeken op adres, maar ook op bv de naam.




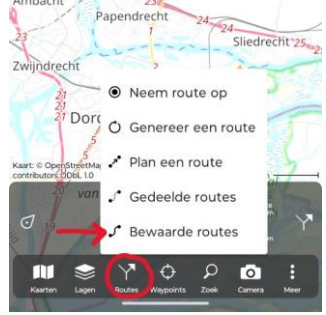
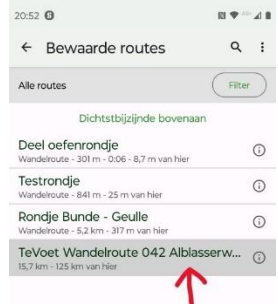


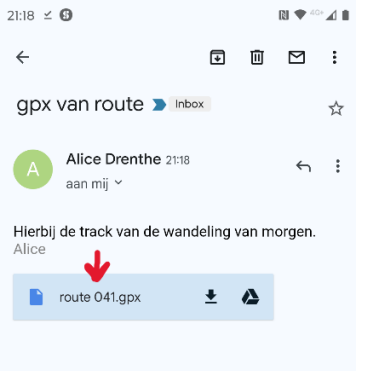

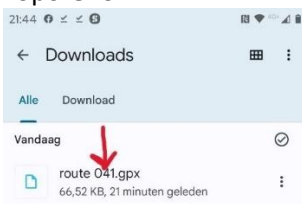

Klik op het adres of het zoeksymbool (rechtsonder op scherm) en er verschijnt een rode stip op de kaart. Bewaren? Klik op de stip. Klik op downloadsymbool om als waypoint te bewaren.



5. Routes (tracks) invoeren in Topo GPS

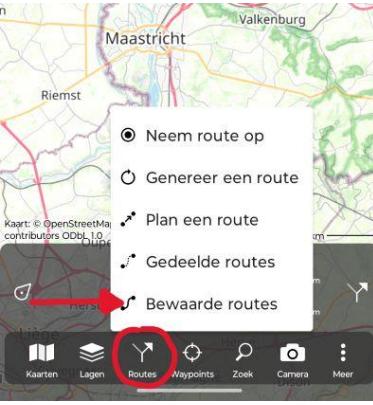
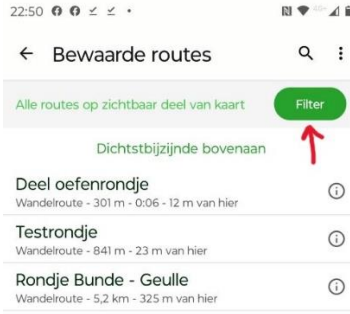
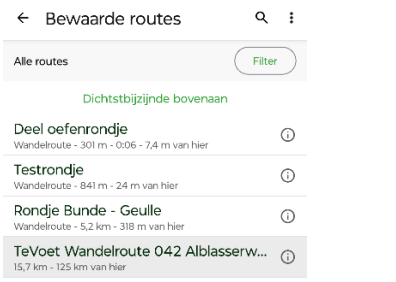
In dit hoofdstuk wordt aangegeven hoe gpx-tracks van route ingevoerd kunnen worden in Topo GPS. In de illustraties is gekozen voor de OSM als achtergrond, omdat deze kaart lichter van kleur is en minder druk, waardoor de routes in de illustraties beter zichtbaar zijn.

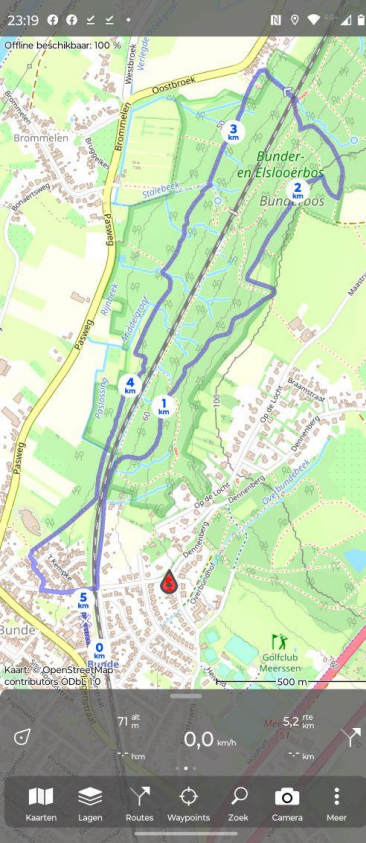




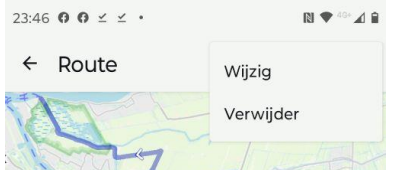
<p>Routes kunnen op verschillende manieren ingevoerd worden in Topo GPS. Zowel .gpx-bestanden als een gpx.zip-bestand.</p> <p>Een paar voorbeelden: Route uploaden vanuit de website van TeVoet Bij alle TeVoet Wandelroutes staat een gpx-bestand op de website. Ga op je telefoon naar de website en de TeVoet Wandelroutes: (voorbeeld: Wandelroute 042)</p>  <p>Klik op <i>klik hier</i>.</p>	 <p>Klik op <i>Openen</i> Topo GPS opent dan en de route is zichtbaar op het scherm.</p>  <p>De route wordt ook meteen opgeslagen in de app.</p>	<p>De opgeslagen routes zijn te vinden door te klikken op het icoon <i>Routes</i> en vervolgens op <i>Bewaarde routes</i>.</p>   <p>Zie verder hoofdstuk 4 Gebruik van bewaarde routes.</p>
---	--	--

<p>Ook als iemand je via de mail een gpx-bestand stuurt, kun je dat vanuit je telefoon onmiddellijk openen. (Je kunt het bestand ook vanuit je pc naar je eigen emailadres sturen.) Open de mail op je telefoon en klik op de bijlage bij de rode pijl.</p> 	<p>Heb je meer apps waarin een gpx-bestand geopend kan worden, dan verschijnt een hulpscherm, waarin je kunt kiezen in welke app je het bestand wil openen.</p>  <p>Klik op <i>Eén keer</i>. De route verschijnt meteen op je scherm en wordt opgeslagen.</p>	<p>Het bestand wordt ook op je telefoon gedownload. Vanuit de map Bestanden (Files), submap Downloads kun je het ook openen in Topo GPS</p>  <p>(Ook via klikken op <i>Meer</i> en <i>Importeer bestand</i> kom je ook bij de map Downloads.)</p> 
---	--	--

6. Gebruik van bewaarde routes

Routes die je hebt gedownload, hebt gemaakt, of die je hebt opgenomen (van een wandeling) worden opgeslagen bij *Bewaarde routes*. Je kunt ze later weer gebruiken, aanpassen, of delen met anderen.

<p>Je vindt de bewaarde routes onder de knop <i>Routes</i>. En dan onder <i>Bewaarde routes</i>.</p> 	<p>Je krijgt de routes in het zichtbare deel van de kaart:</p>  <p>Als je klikt op <i>Filter</i> krijg je alle opgeslagen routes.</p>	<p>De grijs-gekleurde routes zijn zichtbaar op de kaart. Door op de grijze balk te klikken is de betreffende route niet langer zichtbaar op de kaart.</p> 
--	--	--

<p>Als je klikt op de witte balk van een route, dan krijg je direct de route op de kaart te zien. Bv klikken op <i>Rondje Bunde – Geulle</i>:</p> 	<p>Klik je op de <i>i</i> van de route</p>  <p>Dan krijg je onderstaand route-informatiescherm.</p>  <p>Door klikken op het icoon <i>kaart</i> (bovenaan) wordt de route zichtbaar op de kaart.</p>	<p>Door te klikken op <i>Download</i> wordt het deel van de kaart dat nodig is om de route offline te gebruiken op je telefoon gedownload (zie pagina 5).</p> <p>Via klikken op het icoon <i>delen</i></p>  <p>Kun je zowel de gpx als een foto van de kaart met de route via mail of WhatsApp naar anderen versturen.</p> <p>Via het icoon "Meer"</p>  <p>kun je de route verwijderen of wijzigen.</p>  <p>Via <i>Wijzig tekst</i> kun je oa de naam veranderen. Voor wijzigen route zie verder hoofdstuk 7 Een route aanpassen.</p>
---	--	---

7. Een route genereren

Topo GPS heeft de mogelijkheid om vanuit een startpunt rondwandelingen te genereren. Hierbij kun je zelf het startpunt bepalen, de lengte, het soort route (bv wel of niet over het wandelnetwerk), en bij 'vrij wandelen' of je bv een voorkeur hebt voor onverharde paden. Vanuit je startpunt kun je steeds nieuwe lussen genereren, tot je tevreden bent over een voorstel. Je kunt de route dan opslaan voor later gebruik. Desgewenst kun je de route daarna aanpassen (zie hoofdstuk 7).

Route genereren vanuit de plek waar je bent

De app opent in het scherm waarmee je hebt afgesloten. Om het scherm te centreren op de plaats waar je bent klik je op het druppel-icoon.



De kaart verplaatst naar waar je bent, en je positie wordt aangegeven met een rode druppel in het midden. Op het dashboard staat nu een rondje.



Klik op Routes



en dan op *Genereer een route*.

Er wordt dan onmiddellijk een route gepresenteerd. Je positie is vervangen door een groene stip.

Je kunt niet vooraf keuzes instellen.

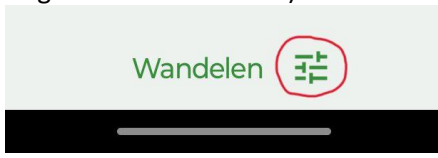


Je kunt nu zaken aanpassen.

Lengte van de route via de schuif.

Soort route Klik op *Wandelen*. Je krijgt dan een hulpscherm (zie hiernaast). Je kunt bv wisselen naar een route via het knooppuntennetwerk.

Door te klikken op het symbool achter bv *Wandelen* krijg je een hulpmenu waarin je voorkeuren kunt aangeven. (Bij routes via het wandelnetwerk zijn er geen verdere keuzes.)



Staat het programma op *Wandelen (Knooppunten)* als er geen netwerk ter plaatse is, dan krijg je de melding "Geen route gevonden". Wijzig naar *Wandelen* dan komt er een route.



Door te klikken op *Generateur route* krijg je iedere keer een nieuw voorstel. Ben je tevreden? Klik dan op *Bewaar* (rechtsboven).

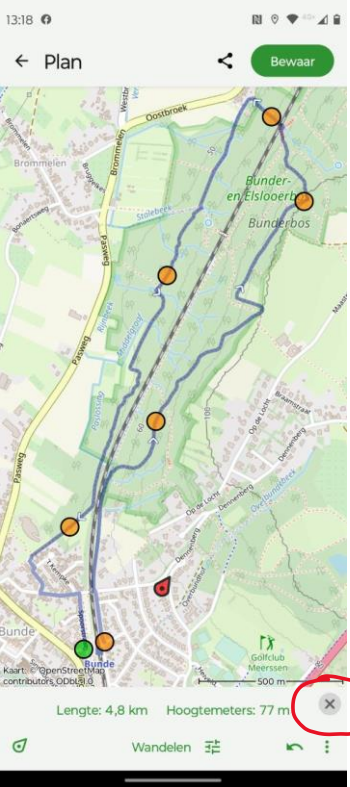
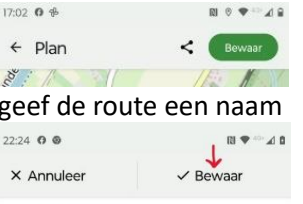
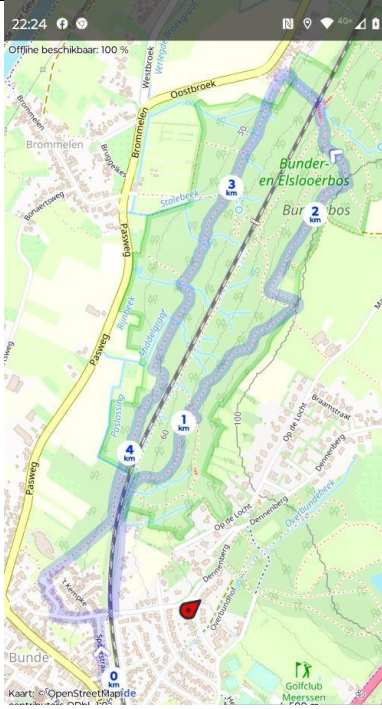

<p>Is stijgen en dalen een punt? De hoogtemeters worden ook aangegeven. Klik op <i>Hoogtemeters</i> en je krijgt het hoogteprofiel te zien.</p>  <p>Zodra je op <i>Bewaar</i> klikt krijg je de kaart met daarop de route. Bij een route via het netwerk zie je ook de knooppuntenlijn.</p> 	<p>De route wordt ook opgenomen bij <i>Bewaarde routes</i> (zie hfd 4).</p> <p>De route is nu zichtbaar op de kaart. Als je klikt op de routelijn krijg je het route-informatiescherm te zien (zoals je die ook ziet via <i>Bewaarde routes</i>). Door te klikken op het icoon <i>kaart</i> (pijl) verdwijnt de route van de kaart. Ze blijft wel bewaard.</p> 	<p>Route genereren vanaf een andere plek</p> <p>Plaats je startpunt zo goed mogelijk in het midden van het scherm. Klik op <i>Routes</i> en <i>genereer een route</i>. Als de groene stip niet precies staat op de plek waar je wilt starten, plaats je vinger dan op de stip. Na een tel kun je de stip slepen naar de plek waar je wilt starten. (Vinger op het scherm blijven houden.) Als je de vinger optilt blijft de stip staan en komt er een (nieuwe) route.</p> <p>Verder plannen zoals hiervoor beschreven.</p>
--	--	---

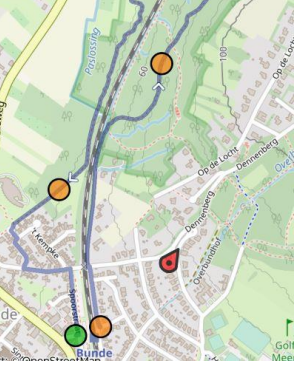
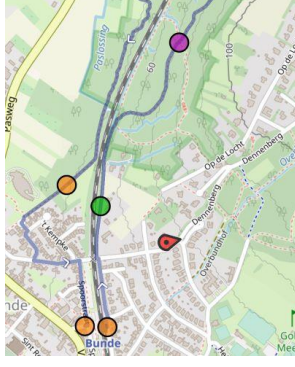
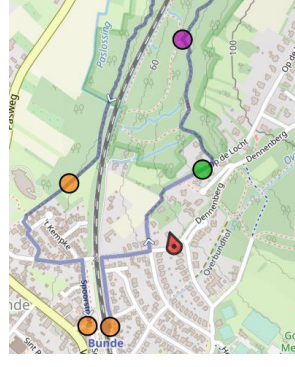
8. Een route plannen

Je kunt in Topo GPS routes maken. Je kunt ‘vrij’ een route uitzetten of via het wandelnetwerk. Omdat je maar een beperkt overzicht hebt op het scherm is het handig om tevoren een globaal plan te maken. Via een paar voorbeelden wordt de basis besproken: eerst een route via alle paden, dan via het wandelnetwerk.



Een rondwandeling via alle paden: vanaf station Bunde door het Bunderbos; langs de oostkant naar het noorden, en langs de westkant terug (blauw-gestippeld op de kaart).

<p>Klik op <i>Routes</i> en dan op <i>Plan een route</i>.</p> 	<p>Je komt in het plan-scherm. Selecteer de gewenste instellingen</p>  <p>Rechts daarvan zie je een symbool waarmee je je laatste stap zo nodig kunt terugdraaien.</p> <p>Zoom in op de plaats waar je wilt beginnen, zet je vinger op het scherm. Er verschijnt een blauwe stip (route punt). Sleep de stip naar de startplaats (station Bunde) en laat los. Het route punt wordt nu groen.</p> 	<p>Zoom uit, plaats je vinger weer op het scherm, en sleep de nieuwe blauwe stip naar de tweede plek en laat los. Dit punt wordt weer groen. Het eerste route punt is nu oranje en er verschijnt een routelijn.</p>  <p>Niet goed? Je kunt het groene punt ‘weer oppakken’ (vinger op de punt plaatsen en even vasthouden) en verslepen naar nadere plek.</p>
---	---	---


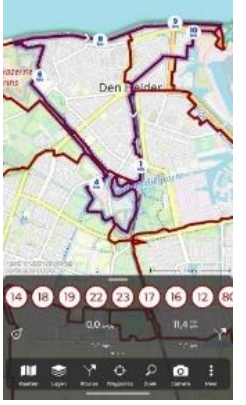
<p>Plaats zo steeds een volgend punt op de kaart. Het laatste punt is steeds groen, de eerdere punten zijn oranje.</p>  <p>Tip Maak je een rondwandeling? Plaats het laatste punt niet op het startpunt, maar zo dat je onderscheid kunt maken tussen het start- en eindpunt.</p> <p>Helemaal op nieuw beginnen of route niet bewaren? Klik op kruis.</p>	<p>Een punt nog verplaatsen? Klik op dit (oranje) punt. Het wordt dan weer groen, en dan kun je het weer verplaatsen.</p> <p>Wil je de route tussen 2 punten anders laten lopen? Voeg dan een extra tussenpunt toe. Zie voor beschrijving en illustraties onder aan deze pagina.</p> <p>Punt verwijderen? Plaats vinger op het punt, en sleep het naar de witte bovenbalk.</p> <p>Route okay? klik dan op Bewaar</p>  <p>geef de route een naam</p> <p>Als je klikt op de routelijijn krijg je het route-informatiescherm (zie pag 7, onderste rij in het midden)</p>	 <p>Vind je de routelijijn niet prettig? Klik dan op Meer, en op Instellingen.</p>  <p>Dan komt er een lang scherm met o.a.</p> <ul style="list-style-type: none"> Opneemlijijn Planlijijn Routelijijn <p>Klik op Routelijijn</p> <p>In het hulpscherm zie je 10 verschillende lijnen. Handig als je veel routes tegelijk op je scherm hebt staan. Bij 1 route op je scherm heb je routelijijn 1. Klik dan op lijn 1 en pas de instelling aan (zie ook pag 11).</p>
--	--	--

<p>Een extra routepunt toevoegen.</p> <p>Plaats je vinger op de routelijijn en er komt een nieuwe blauwe stip die bij loslaten groen wordt. Deze stip kun je vervolgens verslepen naar de plek waar je de route langs wilt laten gaan.</p>			
---	---	--	---

Route via het wandelnetwerk: vanaf station Den Helder een rondje via de forten en langs het Marinemuseum terug. Het gaat vrijwel hetzelfde als het 'vrije' plannen.

<p>Klik op <i>Laag</i> en voeg <i>Wandelknooppunten</i> toe aan de kaart. Klik op <i>Routes</i> en op <i>Plan een route</i>. Kies voor <i>Wandelen (Knooppunten)</i>. Zoek Den Helder op en zoom zo ver in dat je de nummers van de knooppunten ziet. Klik* op knp 14 (station Den Helder) en dan op bv knp 19. Je ziet de routelijns die loopt van knp 14 via 18 naar 19. Direct onder de kaart zie je de knooppuntenlijn.</p> <p>*Knooppunten maar kort aantikken</p>		<p>De smalle planlijn is nu best lastig te zien. Je kunt dit aanpassen. <u>Handig om dit vóór het plannen via het netwerk te doen.</u></p> <p>Om de planlijn aan te passen klik op <i>Meer</i> en op <i>Instellingen</i>.</p> <p>En klik op <i>Planlijn</i></p>	
--	---	---	---

<p>In het hulpscherm kun je diverse zaken aanpassen. Verbreden van de lijn maakt dat ie beter te onderscheiden is tov de lijnen van het netwerk. De transparantie vergroten (schuif naar links) maakt dat je de kaart er beter doorheen ziet.</p> <p>Stel de planlijn in vóóordat je gaat plannen.</p> <p>Routelijnen instellen Je kunt zo ook 10 verschillende routelijnen instellen. Zie pag 10. De routelijnen kun je gemakkelijk aanpassen nadat je de route op je kaart zichtbaar hebt gemaakt.</p>	<p>Oude instelling:</p> 	<p>Nieuwe instelling:</p> 
---	--	---

<p>Tik knooppunten kort aan. Je hoeft ze niet allemaal aan te tikken. Je kunt ook knooppunten overslaan. De nummers van de tussenliggende knooppunten komen wel op de knooppuntenlijn. Het laatste (groene) punt verwijderen kan dmv de returnknop rechtsonder op het scherm. Een oranje punt verwijderen kan door op het punt te gaan staan met je vinger (het wordt blauw) en het -zonder de vinger op te tillen- naar de witte balk bovenaan het scherm te slepen.</p>	<p>Route nog meer aanpassen? Zie volgende pagina.</p> <p>Opnieuw beginnen? Klik op kruis</p> 	<p>Terug naar startplek? Klik op het startpunt, en op <i>Plan naar beginpunt</i>.</p> <p>Als je route klaar is, klik dan op <i>Bewaar</i>, geef de route een naam en klik nogmaals op <i>Bewaar</i>. De route is dan opgeslagen. Op het scherm zie je ook het knooppuntenlint.</p>	
---	--	--	---

Route verleggen door een extra knooppunt toe te voegen.
 Je wilt de route graag laten lopen via knp 20.



Klik daarvoor eerst op het oranje knooppunt (rode pijl)

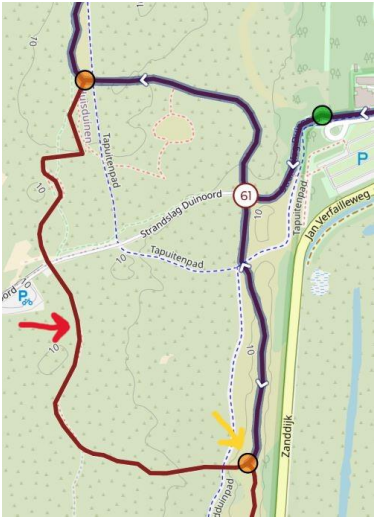


Dit punt wordt nu groen, het volgende punt paars.


Je kunt nu een extra punt toevoegen tussen het groene en het paarse punt.



Bij het kiezen van het traject naar het volgende routepunt wordt de kortste weg gekozen. Daarom neemt het programma de weg terug via knp 61



Maar de wens is de andere, iets langere, weg (rode pijl). Stap 1: klik op knp 62 (gele pijl). Dit routepunt wordt nu groen.



Druk nu iets langer op het scherm bv bij de pijl en plaats de blauwe stip op de netwerklijn. Bij het loslaten komt er een extra routepunt (groen) en loopt de routelijn via deze lus.



Startpunt hoeft niet op een knooppunt te liggen.

Je kunt de route overal op het netwerk starten. Maak een routepunt door op de kaart te drukken, en sleep het (blauwe) punt tot op de netwerklijn en laat los.

Route deels via netwerk en deels buiten netwerk.

Ergens anders starten dan op het netwerk? Of ergens een stuk niet via het netwerk plannen? Dat kan. Je kunt switchen tussen *Wandelen* en *Wandelen (Knooppunten)* en omgekeerd. Als bij het wisselen gevraagd wordt of de bestaande route opnieuw gepland moet worden, klik dan op *Annuleer*. Het reeds geplande deel blijft dan zoals het is.






9. Aanpassen van een bewaarde route uit *Bewaarde routes* (hfd 4)

Aan de hand van voorbeelden wordt beschreven hoe je een route die is opgeslagen in *Bewaarde routes* (hfd 4) kunt aanpassen. De procedure is afhankelijk van de herkomst van de route. Bv of het een route is die je zelf hebt gemaakt (hfd 6), die je door de app hebt laten genereren (hfd 5), of die je als gpx-track hebt ingevoerd (hfd 3).

Stap 1 is het zichtbaar maken van de (bewaarde) route die je wilt gaan aanpassen in het plan-scherf. Ga naar *Bewaarde routes*. Klik op de *i* van de route die je wilt aanpassen. Je ziet dan het route-informatiescherf. Klik op *Meer*, en vervolgens op *Wijzig route*. Je komt dan in het plan-scherf. (Weet je niet zeker of het de gewenste route is, dan kun je de route eerst zichtbaar maken op de kaart door te klikken op de balk van de route). Je kunt de route dan bekijken. Juiste route? Klik op de routelijf, en je komt direct in het route-informatiescherf.) Voor illustraties zie pag 7.

Voorbeeld 1: Zichtbaar maken van een bewaarde route in het plan-scherf. Oefenrondje Bunderbos. Deze route was gepland via *Wandelen* (geen knooppuntenlijf). Check in het planscherf of het inderdaad op *Wandelen* staat. Zo nodig aanpassen. Als gevraagd wordt of de route opnieuw gepland moet worden, klik dan op *Annuleer*.

De aanpassingen zoals beschreven op pag 10 kun je nu ook gebruiken. Hieronder wordt beschreven hoe je de route kunt inkorten.

<p>Route inkorten via de rood-gestippelde route</p> 	<p>Druk op de routelijf en plaats een routepunt vlak voor de plek waar je de route wilt verlaten:</p> 	<p>Druk op de routelijf en plaats een routepunt daar waar je de route weer wilt oppakken:</p> 	<p>Verwijder de 2 oranje punten op het traject dat je wilt skippen door er op te drukken en ze te slepen naar de witte balk bovenaan. De nieuwe route wordt ingetekend tussen de twee nieuwe punten.</p> 
<p>Als je drukt op <i>Bewaar</i> kun je de aangepaste route opslaan. De oude route blijft ook bewaard en zie je ook nog op je scherm. Die kun je van het scherm halen door op de oude routelijf te klikken en vervolgens op het kaartsymbool.</p>			

Voorbeeld 2: Andere startplaats kiezen van een route die gedownload is. TeVoet Wandelroute 042

Open de route in het Plan-scherm zoals hierboven beschreven. Omdat deze route niet in topo-gps gepland is, zijn er maar twee routepunten: het beginpunt en het eindpunt. (Als je het wandelnetwerk toevoegt aan je kaart, dan zie je dat de route vrijwel overal het netwerk volgt. Laat de route toch niet zo maar opnieuw plannen via het netwerk. Doe je dat wel, dan zal de kortste route via het netwerk gekozen worden van start tot finish, omdat dat de enige routepunten zijn.)



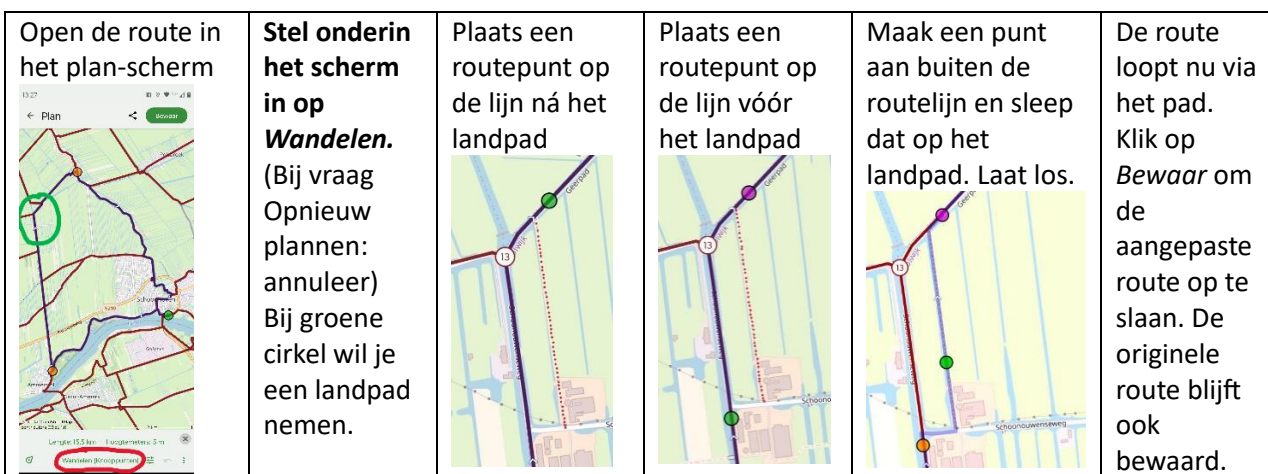
Voorbeeld 3: Aanpassen van rondjes die via *Genereer een route* zijn ontstaan.

Bij de route-informatie zie je dat het een dergelijk rondje betreft: de auteur is de Topo GPS route generator. Als je een dergelijke route opent in het Plan-programma, dan zie je een rondje met één groene stip. De groene stip is het begin- en eindpunt. Aanpassingen als route inkorten, en een deeltraject anders laten lopen gaan zoals beschreven op pag 10 en 13.

Een paar aandachtspunten:

1. Je kunt op de routelijn routepunten aanmaken, zoveel als je wilt. Hiermee leg je de route beter vast.
2. Een groen routepunt kun je verplaatsen. De nieuwe route loopt van het laatste punt vóór het groene punt, via het verplaatste punt, naar het eerste punt na het groene punt.
3. Een oranje punt wordt groen als je er op klikt. Het eerste punt na een groen punt wordt dan paars.
4. Maak je buiten de routelijn een nieuw punt aan, dan zal dit routepunt in de route opgenomen worden tussen het groene en het paarse punt. DWZ dat de aangepaste routelijn van het groene, via het nieuwe punt naar het paarse punt zal gaan. (Het groene punt is dan oranje geworden, het nieuwe punt groen, en het paarse punt blijft paars.)

Voorbeeld 4: In een knooppuntenroute een stukje buiten het netwerk invoegen



Bij het uitzetten van een route kun je tussendoor ook wisselen van *Wandelen (Knooppunten)* naar *Wandelen* en terug. Maar laat zo'n route nooit 'Opnieuw plannen'. Dan kan het flink mis gaan.....

Bijlage 1. Stappenplan als je Topo GPS voor het eerst gaat gebruiken

Als je Topo GPS wilt gaan gebruiken, dan kun je dat stap-voor-stap doen, en na iedere stap deze in de praktijk gaan brengen. Hier een suggestie hoe je dat in opklimmende moeilijkheid zou kunnen doen.

Start: Download de app en schaf een eerste kaart aan.

De handleiding hiervoor vind je in Hfd 1A. Denk even na of je de topografische kaart wilt, of dat je liever de OpenStreetMap (de hele wereld) aanschaft.

Gebruik je graag wandelnetwerken: dan kun je ook de 'laag' Wandelknooppunten aanschaffen. Dit vind je in Hfd 1C. Bekijk ook Hfd 2. In het eerste deel staat hoe je op de kaart je positie vindt, en hoe je in en uit kunt zoomen. Het tweede deel is ook nuttig, omdat je hiermee het kaartgedeelte dat je onderweg wilt gebruiken kunt downloaden, zodat je dat stuk kaart offline kunt gebruiken.

Optie 1: Neem een wandeling op.

Dit wordt beschreven in Hfd 3. Je kunt dit al met een klein ommetje uitproberen. Je ziet op die manier waar je bent. Als je een knooppuntenroute loopt of je nog op de route bent (bv als er ergens een paaltje mist). Als je de wandeling na afloop opslaat, dan kun je die later terugvinden onder de knop Routes, Bewaarde routes. Hoe je de routes wel of niet zichtbaar maakt op de kaart kun je lezen in Hfd 6. Iets dat je thuis eens rustig kunt bekijken.

Optie 2: Je wilt vanaf de plek waar je bent naar een bepaalde plaats lopen.

Je kunt dit gebruiken als je bv in een bos aan het wandelen bent, en dan terug wilt naar je auto. Of je wilt naar een bepaald cafe/restaurant. Je kunt de plaats van je auto (of het cafe) op de kaart markeren (waypoint maken) en het programma er een route naartoe laten plannen.

Hoe, dat vind je in Hfd 4. Let op dat onder de groene knop *Plan route* ingesteld is hoe je er wilt komen, bv *Wandelen* of *Wandelen (Knooppunten)*. (Bij *Wandelen* kun je ook nog aangeven of je voorkeur voor onverharde paden hebt. Zie pag 10 onderste helft.)

Optie 3: Je wilt ergens een rondje gaan wandelen.

Vanaf een bepaalde plaats (vanaf waar je bent, of zelf ergens een plaats markeren) kun je de app een rondje laten voorstellen. Je kunt de lengte instellen. En of je via alle paden, of via het knooppuntennetwerk wilt lopen. Je vindt dit in Hfd 7.

Het rondje kun je opslaan, zodat je het later kunt gebruiken.

Optie 4: een route lopen waar je een gpx van hebt.

Er zijn veel kant-en-klare wandelroutes waar je een gpx van kunt downloaden., bv de TeVoet Wandelroutes. Deze gpx kun je eenvoudig in de app invoeren en daarmee zichtbaar maken op de kaart. Je kunt dan de route volgen. Dit is te vinden in Hfd 5.

Zelf routes maken of aanpassen: best te doen.

Je kunt in Topo GPS ook zelf routes uitzetten, via paden en/of via wandelknooppunten. Zeker als je wat vertrouwd bent geraakt met de app, en het leuk vindt, kun je in Hfd 8 en 9 hier lezen hoe, en aan de slag gaan. Het telefoonscherm is natuurlijk best klein, maar routes wat kunnen aanpassen is soms best handig.

Veel plezier met het wandelen en het gebruik van de app!